

## 2025 中予フットサルリーグ U11 開催要項

2024 年 12 月 愛媛県サッカー協会フットサル委員会

1 主催 一般社団法人 愛媛県サッカー協会

2 主管 一般社団法人 愛媛県サッカー協会 フットサル委員会

### 3 参加資格

#### (1) フットサルチームの場合

①公益財団法人日本サッカー協会（以下 JFA）に「フットサル 4 種」の種別で加盟登録した単独チームであり、愛媛県を活動拠点とするチームであること。一つの加盟登録チームから、複数チームの参加を可能とする。ただし、帯同審判はチーム毎に必要。

②前項のチームに所属する 2013 年 4 月 2 日以降に生まれた選手であること。（2024 年 4 月の時点で小学 5 年生以下）男女の別は問わない。

#### (2) サッカーチームの場合

①JFA に「4 種」の種別で加盟登録した単独チームであり、愛媛県を活動拠点とするチームであること。一つの加盟登録チームから、複数チームの参加を可能とする。ただし、帯同審判はチーム毎に必要。

②前項のチームに所属する 2013 年 4 月 2 日以降に生まれた選手であること。（2024 年 4 月の時点で小学 5 年生以下）男女の別は問わない。

(3) 参加チームは傷害保険（スポーツ安全障害保険）に加入していること。

(4) フットサル審判資格者が帯同していること。

### 4 競技規則

① 規則は、(公財)日本サッカー協会発行の 2024「フットサル競技規則」及び「決定事項」による。

②大会登録している最高 20 名から、各試合 12 名で試合を行う。（ベンチ入りは交代要員 7 名、役員 3 名以内）

③リーグにおいて、退場を命じられた選手は、次の 1 試合には出場できず、それ以降の処置については、リーグの規律委員会で決定する。

④リーグにおいて、警告を 2 回受けた選手は、次の 1 試合に出場できない。

⑤試合時間 16 分間のランニングタイム（ハーフタイムのインターバルは 3 分間）で行う。同点の場合の PK 戦はなし。ただし、参加チーム数によって、試合時間等変更の可能性あり。

⑥使用球は日本サッカー協会認定のフットサル用 3 号球とする。

⑦リーグ戦の勝点は、勝ち：3 点、引分 1 点とする。ただし、勝ち点と同じ場合は、次の順で順位を決定する。Ⅰ 当該チームの対戦成績、Ⅱ 得失点差、Ⅲ 総得点、Ⅳ 抽選

⑧タイムアウト、5 ファールは適用しない。

### 5 用具

#### ①ユニフォーム

・シャツ、ショーツ、パンツは正のほか副として正と異なる色のユニフォームを必ず持参すること。

・シャツ（ゴールキーパーを含む）の色彩は、審判員が通常着用する黒色と明確に判別しうるものでなければならない。濃紺は不可とする。

・背番号は選手固有の番号を付けること。サイズ等は JFA のユニフォーム規程を参照のこと。

・背番号は 1 から 99 の整数とする。

・交代要員はビブス着用とする。（自チーム及び相手チームの競技者と異なる色）

#### ②シューズ

・リーグ戦を体育館で行うため、キャンバス、または柔らかい皮革製で、靴底はゴム、または類

似の材質でできており、設置面が飴色、白色もしくは無色透明のフットサルシューズ、トレーニングシューズ、または体育館シューズタイプのもの（スパイクシューズ、人工芝用フットサルシューズ及び靴底が着色されたものは使用できない。）

## 6 競技会規定

### ①ピッチ（原則、以下のサイズとする）

大きさ 32m×16m、センターサークルの半径 2.5m、ペナルティエリアの四分円の半径 5m、ペナルティマーク 5m、交代ゾーンの長さ 4m

### ②守備側競技者のボール等から離れる距離

フリーキック、コーナーキック、キックインいずれも 4m

## 7 リーグ戦開催日及び会場（10～12 チームを想定）

- ・開催日；2025年2月8日（土）
- ・会場；東温市ツインドーム重信

## 8 参加料

5,000円（当日に徴収します。）

## 9 申込み先（事務局）

愛媛県サッカー協会フットサル委員会 U-12 担当

井上敬之

090-4785-6487 bomberkids1981@gmail.com

## 10 申込み

エントリー用紙（別添 Excel ファイル）を、9の申込み先にメールにて提出すること

2024年12月27日（金）期限

## 11 その他

2025 中予フットサルリーグ U11 の上位 2 チームに JFA バーモントカップ第 35 回全日本少年フットサル選手権大会愛媛県大会におけるシード権を与える。（ただし、リーグ戦への参加をバーモントカップの出場要件とはしない。）